MAXDAYS MAXQDA VIRTUAL CONFERENCE

Yaratıcı Kodlama ve Akıllı Kodlama Aracı

Yaratıcı Kodlama

Kodlar sekmesi altında yer alan "Yaratıcı Kodlama" fonksiyonu kod sisteminin bir harita üzerinde düzenlenmesini sağlar. Bu haritada, yeni kodlar oluşturabilir, mevcut kodlarınızı düzenleyebilir ve kodlar arasındaki ilişkilere dayalı olarak hiyerarşik bir kod yapısı oluşturabilirsiniz.



Yaratıcı Kodlama fonksiyonu, üzerinde kodları taşıyabileceğiniz ve anlamlı gruplar oluşturabileceğiniz geniş bir çalışma alanı sağlar. İlişkili olan kodları yan yana yerleştirebilir, ana kodlar ekleyebilir, kodları yeniden adlandırabilir, renklerini değiştirebilir ve hiyerarşik bir yapı oluşturabilirsiniz. Bu hiyerarşik yapı genellikle açık kodlama sürecinin sonucunda gerçekleştirilir.

Yaratıcı Kodlama fonksiyonu MAXMaps'e entegre edilmiştir ve üç adıma sahiptir:

- Öncelikle çalışmak istediğiniz kodları "Kod Sistemi"nden MAXMaps çalışma alanına sürükleyin.
- Ardından kodları gruplandırın ve düzenleyin, üst ve alt kodlar oluşturun, gerekirse yeni kodlar tanımlayın ve kodların rengini istediğiniz gibi değiştirin.
- Son olarak, değişiklikleri mevcut "Kod Sistemi"ne aktarın.

Yaratıcı Kodlama Fonksiyonuyla Çalışmaya Başlama

Yaratıcı kodlama ile çalışmaya başlamak için **Kodlar** sekmesi altında yer **Yaratıcı Kodlama** (Şekil 1) düğmesine tıklamalısınız. Fonksiyonu çalıştırdıktan sonra Şekil 2'deki gibi bir pencereyle karşılaşacaksınız. Sol tarafta kodların listelendiği Kod Sistemi yer alacaktır. Sağ tarafta da MAXMaps formatında, kodların düzenlendiği alan yer almaktadır.



🎷 MAXMaps - Yaratıcı Kodlama					- 0	×				
Başla					୬ ୯ 🖶	۰				
Kodları düzenlemeye başla Veni Kod olarak tanımla)	暗 Nesneyi kopyala 聞 Nesne ekle 成 Haritadan Kaldır Sı	ine Arkaya X Nesneleri Gruplandır Mine Arkaya X Nesne Gruplandırmasını Kaldır Mir → İt → I Hizala →	ଙ୍କ୍ର Kod Frekansları Sembolleri Görüntüle \vee	Harita olarak Göi MAXMaps'e kaydet Ko	rüntüyü Haritayı Dışa opyala Aktar					
Kod Sistemi						^				
		Varatici Kodlama								
🗸 📲 🚾 Kod Sistemi	218	larae								
Sürenlik Eksikliği T Sürenlik Eksikliği T Sürenlik Eksikliği T Sürenlik Eksikliği T Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik Sürenlik	 7 Lütfen d 15 "Kodlan 17 5 4 5 4 6 3 16 7 3 16 7 3 16 2 4 3 21 6 2 4 8 19 	üzenlemek istediğiniz tüm kodlı düzenlemeye başla" düğmesine	arı bu alana sürükl (enüst sol) düzen	eyiniz. lemeye hazır oldu	ğunuzda basınız.					
Ca Tekrar Kazanma Hirsi	2									
📲 🖓 Yakınların Kaybı	6									
	<					>				
			<u>ا</u> ا	- W +	100%	~				

Şekil 2: Yaratıcı Kodlama Fonksiyonu Arayüz - 1

Bu alanda çalışabilmek için öncelikle sol tarafta kodların listelendiği alandan çalışmak istediğiniz kodları seçmelisiniz. ALT (Windows) veya ← (Mac) tuşlarıyla aynı anda birden fazla kod seçebilirsiniz. Bunun yanı sıra belirli aralıktaki tüm kodları tek seferde seçmek için önce bir koda tıklayıp ardından Shift î tuşuna basılı tutarken ikinci bir koda tıklayabilirsiniz. Böylece tıklanan kodlar arasındaki tüm kodlar seçilecektir.

Kod sisteminde çok fazla kod olması halinde, Şekil 2'de yer alan Kod Sistemi penceresinde yer alan **Büyüteç** simgesine tıklayarak kod sisteminiz üzerinden arama yapabilirsiniz. Ayrıca büyütecin yanında yer alan **Sırala** simgesine tıklayarak kod sisteminizde alfabetik sıralama yapabilirsiniz.

Seçili kodları haritaya sürükledikten sonra kod simgeleri ve isimleri haritaya aktarılacaktır (Şekil 3). Buradaki kodları istediğiniz gibi sürükleyerek konumlandırabilirsiniz. Çalışma alanından herhangi bir kodu kaldırmak için ilgili kodu seçip 🔀 Haritadan Kaldır seçeneğine tıklayabilirsiniz. Kod seçimini tamamladıktan sonra 🕾 Kodları düzenlemeye başla</mark> düğmesine tıklayarak fonksiyonu kullanmaya başlayabilirsiniz.



MAXMaps - Yaratıcı Kodlama		–
Başla		୬ ୯ 🖶 🕸 🕅
Kodları düzenlemeye başla	19 10 10	Nesneyi kopyala Nesne ekle Haritadan Kaldır
Kod Sistemi		A
P ≜ ↓		
✓ ■ G Kod Sistemi	218	Yaratici Kodiama
Güvenlik Eksikliği	7	
• Aile İliskileri	12	l ütfen düzenlemek istediğiniz tüm kodları bu alana sürükleviniz
Akraba İlişkileri	15	Earth dazen errek istediginiz tan kolari ba data satukteyiniz.
Consuluk liskileri	11	"Kodları düzenlemeye başla" düğmesine (enüst sol) düzenlemeye hazır olduğunuzda basınız.
Kötü Yönetilen Yardım Dağıtımı	17	
Politikacıların Tutumu	5	
••• Yerel Yönetimlerin Tutumu	5	
👓 Afeti Hak Etme Algısı 🦳	4	
🕞 Mucize Kurtuluşlar 🧧	5	
••••••••••••••••••••••••••••••••••••	4	Afeti Hak Etme Algısı Gürenik Etsikliği
🔍 Ev Kaybı	10	
• Co Halkın Yardımı	6	Mucize Kurtuluşlar Aile İlişkileri
Construction STK Yardımları	3	
Ozel Sektör Yardımları	16	Vice Tallining Akraba Iliskileri
ିଙ୍କ iş Kaybı	7	varauciya tesumiyet
Bilgi Eksikliği	3	
🤹 Fırsatçılar	12	Ev Kaybı Komşuluk İlişkileri
🤹 Mevsim Şartları	4	
Afet Sanasında Gorev Alma	3	Halkın Vardımı Kötü Yönetilen Yardım Dağıtımı
C Algi Degişimleri	21	
C Asilizz Sövlentiler	2	
Bedavacılık - Tembellik	4	STK Yardimlari Politikacilarin Tutumu
C Depremie Alay Etme	8	
Hassasivet	19	Özel Sektör Yardımları Yerel Yönetimlerin Tutumu
Psikolojik Hastalıklar	1	
Ce Tekrar Kazanma Hırsı	2	
📭 Yakınların Kaybı	6	
		<
Harita en son otomatik olarak kaydedildi: 15:51		, P , P I⊞ 🗄 🕎 🖓 🔢 100% ✓

Şekil 3: Yaratıcı Kodlama Fonksiyonu Arayüz - 2

NOT: Yaratıcı Kodlama fonksiyonu başlatıldıktan sonra programın diğer fonksiyonlarını kullanmanız engellenir. Yaratıcı Kodlama fonksiyonunu kapatmadan proje dosyasında başka değişiklikler yapamazsınız.

Kodları düzenlemeye başla sembolüne tıkladıktan sonra artık harita üzerinden kodlarınızı yapılandırmaya, hiyerarşik bir biçime sokmaya hazırsınız. İlk olarak menüde yer alan ☞ Yeni Kod düğmesiyle kod sisteminize yeni kodlar ekleyebilirsiniz. Bunun yanı sıra kodlarınız arasında hiyerarşik bir yapı oluşturmak için ✓ Bağla (alt kod olarak tanımla) düğmesine tıklayabilirsiniz. Bu aşamadan sonra yapmanız gereken üst kod olarak belirlediğiniz koda tıklayarak okun ucun alt koda sürüklemek. Bu işlemden sonra iki kod arasında hiyerarşik bir yapı kurmuş olacaksınız. Şekil 4'teki örnekte Fiziki Çevresel Faktörler kodu ile Mevsim Şartları kodu arasında hiyerarşik yapı kurulmuştur. Fiziki Çevresel Faktörler kodu üst kod, Mevsim Şartları kodu alt kod olacaktır. Bunun yanı sıra Yaratıcı Kodlama fonksiyonun sol tarafında yer alan renk bölümüyle kodların renklerini değiştirebilirsiniz. Ayrıca menüde bulunan **% Kod Frekansları** düğmesiyle kodların frekanslarını haritada görüntüleyebilirsiniz. **17** Harita Olarak MaxMaps'e Kaydet düğmesiyle mevcut haritayı MAXMaps'e gönderebilirsiniz.





Şekil 4: Yaratıcı Kodlama Fonksiyonu Arayüz - 3

Yaratıcı Kodlama fonksiyonunu kullanarak iki kodu birleştirebilirsiniz. Birleştirmek istediğiniz kodu seçip hedef kodun üzerine sürüklediğinizde Şekil 5'teki pencereyle karışılacaksınız. Burada "Evet" diyerek iki kodu birleştirebilirsiniz.

MAXMaps - Yaratıcı Kodlama											
Kodları bi	rleştir?										
🗌 Tekrar sorma	Evet	Hayır									

Şekil 5: Yaratıcı Kodlama Fonksiyonu İle Kodları Birleştirme

Yaratıcı Kodlama fonksiyonuyla oluşturduğunuz kod yapısını Kod Sistemi'ne aktarmak için öncelikle **Aratıcı Kodlamadan Çık** düğmesine tıklamalısınız. Bu düğmeye tıkladıktan sonra Şekil 6'daki gibi bir pencereyle karşılaşacaksınız. Burada yaptığınız değişiklikleri Kod Sistemi'ne uyarlamak için "Evet" seçeneğine seçmelisiniz. Bunun haricinde yapılan değişiklikleri iptal edip mevcut kod sistemini korumak için "Hayır" seçeneğini seçebilirsiniz. "İptal et" seçeneği ile de Yaratıcı Kodlama fonksiyonunda çalışmaya devam edebilirsiniz.

MAXQDA VIRTUAL CONFERENCE	
MAXMaps - Yaratıcı Kodlama	
Kod yapısı kod sisteme uygulansın mı?	
Kod yapısındaki değişiklikleri kod sisteminize uyarlam EVET'e tıklayın. Bu süreç gerialınamaz.	ak için
Değişikliklerin kod sisteme uyarlanmasını istemiyorsa HAYIR'a tıklayınız.	nız
Her iki durumda da Yaratıcı Kodlam	
Evet Hayır İptal e	et

MAXDA

Şekil 6: Yaratıcı Kodlama Fonksiyonu İle Yapılan Değişiklikleri Kaydetme

Aşağıdaki örnekte Yaratıcı Kodlama fonksiyonu ile ilk döngü kodlamalar sonrasında oluşan kodlar kategorizasyon işlemine tabi tutularak alt kod – üst kod hiyerarşisi kurulumuştur. Şekil 6'daki pencerede "Evet" seçeneği seçilerek Şekil 7'de yer alan Yaratıcı Kodlama sonrası Kod Sistemi'ne ulaşılmıştır.

Yaratıcı Kodlama Öncesi Yaratıcı Kodlama Sonrası 🍯 🕞 💁 🗢 🗢 💭 🏶 🗗 🖛 🏷 🤕 Kod Sistemi 🛎 🕞 🛥 🗢 🚽 😂 ច Kod Sistemi ✓ • G Kod Sistemi 218 ✓ • G Kod Sistemi 218 Oini Faktörler Oini 0 💿 🕢 🕞 🕡 12 • Afeti Hak Etme Algısı 4 • Akraba İlişkileri 15 👓 💽 Mucize Kurtuluşlar 5 Comşuluk İlişkileri 11 • Yaratıcıya Teslimiyet 4 • Güvenlik Eksikliği T 7 Ekonomik Faktörler Ekonomik 0 💿 🔄 Kötü Yönetilen Yardım Dağıtımı 17 💽 Ev Kaybı 10 🛯 💽 Politikacıların Tutumu 5 🔍 🕢 🕞 🐨 🔍 6 Iverel Yönetimlerin Tutumu 5 STK Yardımları 3 🛯 💽 Afeti Hak Etme Algısı 4 Ozel Sektör Yardımları 16 • Generation Mucize Kurtuluşlar 5 🔍 💽 İş Kaybı 7 • Yaratıcıya Teslimiyet 4 Fiziki Çevresel Faktörler 0 Ev Kaybı 10 Bilgi Eksikliği 3 💽 Halkın Yardımı 6 • Eirsatçılar 12 STK Yardımları 3 🛯 💽 Mevsim Şartları 4 Özel Sektör Yardımları 16 Psikolojik Faktörler 💽 İş Kaybı 0 7 ••• Afet Sahasında Görev Alma 3 Bilgi Eksikliği 3 🛯 💽 Algı Değişimleri 21 • Errsatcilar 12 • Asabiyet 6 🔍 💽 Mevsim Şartları 4 Asılsız Sövlentiler 2 Afet Sahasında Görev Alma 3 🛯 💽 Bedavacılık - Tembellik T 4 21 Oepremle Alay Etme 8 Asabiyet 6 • Hassasiyet 19 Asılsız Söylentiler 2 🛯 💽 Psikolojik Hastalıklar T 1 💿 💽 Bedavacılık - Tembellik 4 👓 💽 Tekrar Kazanma Hırsı 2 🛯 💽 Depremle Alay Etme 8 • Yakınların Kavbı 6 Hassasiyet 19 Siyasi Yönetsel Faktörler 0 Psikolojik Hastalıklar 1 Т • Güvenlik Eksikliği 7 🔍 💽 Tekrar Kazanma Hırsı 2 Cötü Yönetilen Yardım Dağıtımı 17 🛛 💽 Yakınların Kaybı 6 Politikacıların Tutumu 5 🛛 📜 Kümeler 0 I Yerel Yönetimlerin Tutumu 5 Sosyal Faktörler 0 🛯 🚭 Aile İlişkileri 12 🛯 🚭 Akraba İlişkileri 15 Comşuluk İlişkileri 11

🛯 📁 Kümeler

0

Şekil 7: Yaratıcı Kodlama Fonksiyonu Sonrası Kod Sistemi



Akıllı Kodlama Aracı



Akıllı Kodlama Aracı ile daha önce kodladığınız bölümleri hızlı ve etkili bir şekilde kontrol edebilir ve iyileştirebilirsiniz. Bu araçla daha önce bölümlere atadığınız kodlama işlemlerini iptal edebilir, sınırlarını değiştirebilir veya alternatif diğer kodlarla tekrar kodlayabilirsiniz. Akıllı Kodlama Aracı ile Yaratıcı Kodlama fonksiyonunun ötesinde kodlu bölümlerinize müdahale edebilirsiniz. Buna karşın Yaratıcı Kodlama fonksiyonu sadece kod sistemi üzerinde değişiklik yapmanızı sağlar. Kodlu bölümlere müdahale edemezsiniz.

Akıllı Kodlama Aracı ile Çalışmaya Başlama

Aracı, Kodlar sekmesi altında yer alan Akıllı Kodlama Aracı (Şekil 1) düğmesiyle çalıştırabilirsiniz. Bunun yanı sıra herhangi bir koda çift tıkladığınızda açılan Kodlu Bölümler (Şekil 9) penceresindeki 🛠 simgesine tıklarsanız yine aracı çalıştırabilirsiniz.

	Kodlu Bölümle	r						_		×				
Kod	: Siyasi Yönet	sel Faktörler\Güve	enlik Eksikliği				7 kodlanmış bölü	im (4 belgelerden, 2	belge gru	ıpları)				
Ça var güv	Çadırlarda hırsızlıktan çok korkuluyordu. Hırsızlar gelip çadırları kesiyordu ve giriyordu. Gerçi bizimkilerden bir şey çalınmadı etrafta çok insan vardı. Ama çadırdan eşyaları çalınan çok tanıdığım var. Güvenlik eksikliği vardı. Ama devletin çadır kentlerinde yoktu bu problem, çünkü güvenliği vardı. Fakat bizim gibi kendi çadırını kuranlarda bu problem vardı.													
	Yorum	Belge grubu 🔻	Belge adı	Kod	Başla	Sonlandır	Ağırlık puanı	Önizleme						
0		Kadın	1. Hande	Siyasi Y	4	4	9	Mesela bir yerde y	ol kenarını	da ote				
0		Kadın	1. Hande	Siyasi Y	8	8	7	Çadırlarda hırsızlık	tan çok ko	rkuluy				
0		Kadın	5. Aybike	Siyasi Y	24	24	0	Mesela burada bir	bina hasa	r göre				
0		Erkek	3. Asım	Siyasi Y	7	7	0	Mesela burası (dev	letin yaptı	ğı kalı				
0		Erkek	3. Asım	Siyasi Y	9	9	0	Dışarıdan gelenler	vardı, ken	dilerin				
0		Erkek	3. Asım	Siyasi Y	17	17	0	Deprem zenginleri	çıktı. Adap	azarı'				
0		Erkek	7. Hakan	Siyasi Y	29	29	0	Prefabriklerde fuhu	ış olayları	duyulı				
<										>				

Şekil 9: Kodlu Bölümler Penceresi



Aynı şekilde **Geri Çağrılan Bölümler** (Şekil 10) penceresinde yer alan ***** düğmesiyle de Akıllı Kodlama Aracını çalıştırabilirsiniz. Aracı, Kodlu Bölümler veya Geri Çağrılan Bölümler penceresi ile açtığınızda sadece buralarda seçili kodlu bölümler için aracı çalıştıracaktır. Bunun yanı sıra Kodlar sekmesinden çalıştırdığınızda projedeki tüm kodlu bölümler için araç açılacaktır.

φ	Geri Çağrılan Bölümler	🖻 🖻 😑	\	(})	ABC	¢o	e 1	V	-	ρ	₿	C	
	7 kodlanmış bölüm (4 belgelerden, 2 belge grupları)								^				
	📴 Erkek > 3. Asım												
[[Mesela burası (devletin yaptığı kalıcı konutlar) çok karışıktı ilk baş garsoniyer olarak kullanıldı. Eşinden kaçan buraları kötü kullandı. sahip olmadı bunlara.												
	Dışarıdan gelenler vardı, kendilerini boyacı elektrikçi diye tanıttı. Bunların çoğu mahkûm kendi yerinde tutunamayanlar adamlar. Burada kendilerini iş yapar tanıttılar ama boya tutmayı bilmiyorlar. Yarım yamalak iş yapıyorlardı. Fakat o zaman böyle işçilere ihtiyaç olduğu için burada tutunabildiler. Daha sonra buralarda işler rayma oturdu. Bunlara gerek kalmadı. Bunlar başka yerde iş tutamaz adamlar, burada kaldılar gitmediler. İş de kalmayınca bunlar ne yapacak? Çalmaya çırpmaya başladılar. Kombi çalanlar bile oldu. Müteahhitlerin malzemelerini çalıp satanlar oldu. Çok kötüydü.												
	📑 <u>3. Asım, Konum 9</u> 💽 Siyasi Yönetsel Faktörler > Güvenlik Eksik	cliği (0)											
[Deprem zenginleri çıktı. Adapazarı'nda büyük deprem zenginleri, ş şeyi yok şimdi çok zengin. Bunlar çalıp çırparak zengin oldular. Ço şimdi havalarda binalar olurdu. Mesela bu cami bir trilyona yapıldı şeyler yaptılar hesap da vermediler. Halk da hiçbir şeyi görmüyor. Ben biliyordum az çok ama gücüm yetmezdi. Tabi daha sonra o d	gelen yardımla ok para aktı b ıysa 2 trilyon p O kadar para leprem zenginlı	rdan z uraya. ara ka gidiyo eri ettik	engin old O parala yıp. Belg or umurur derini bul	hular. Ö ur kent geleri ka nda olm ldular.	nced için l aybe nadı l	len hiç kullanıl ttiler b kimser	bir saydı ir in.					
	3. Asım, Konum 17	ikliği (0)											
	🔓 Erkek > 7. Hakan												
ł	Prefabriklerde fuhuş olayları duyulmaya başlandı bir noktadan son kullandılar. Buralar müsait olduğu içi bu pis insanlar da buralara yu	ura. İnsanlar bı ıvalandılar.	ıraları	çapkınlık	yapma	a yer	i olara	k					
	📑 <u>7. Hakan, Konum 29</u> 💽 Siyasi Yönetsel Faktörler > Güvenlik Ek	csikliği (0)											
	🕻 Kadın > 1. Hande												

Şekil 10: Geri Çağrılan Bölümler Penceresi

Aracı çalıştırdığınızda Şekil 11'deki arayüze ulaşacaksınız. Sol tarafta kod listeniz yer alacaktır. Herhangi bir koda tıkladığınızda hemen sağ tarafta ilgili kodla kodlanan bölümleri bulacaksınız. Burada ilk sütunda belgelerinizin ismi, ikinci sütunda ilgili belgede seçtiğiniz kodla kodlanmış bölümler, üçüncü sütunda da aynı bölüme atadığınız diğer kodlar yer almaktadır. Bunun yanı sıra menüde yer alan Solu bölümlerideki yorumları görüntüle düğmesi ile bölümlere atanan yorumları görebileceğiniz dördüncü sütunu etkin hale getirebilirsiniz. Aynı zamanda buradan kodlu bölümlerinize yeni yorumlar da ekleyebilirsiniz. Kod Sistemi penceresinin hemen üzerinde yer alan Go simgesi ile kod sisteminize yeni kod ekleyebilirsiniz. Seçtiğiniz bir bölümü farklı bir kodla kodlamak için ilgili metni seçip koda sürükleyip bırakmanız yeterli. Belge Tarayıcısı üzerinde yapılan kodlama işlemi burası için de



geçerlidir. 🗣 sembolü ile sadece etkinleştirdiğiniz kodları, ি sembolü ile de sadece etkinleştirdiğiniz belgeleri Akıllı Kodlama Aracı'nda görüntüleyebilirsiniz.

🐳 Smart Coding Tool											_		×
Başla													
Sadece Etkinleştirilmiş Kodlar				geler 🔮 Üst kodu 🗭 Kodlu böl 🖹 Favori deg	ler								
© 0			2	Ev Kaybı (% 2 belgele	rden 10 kodlanmış bölümler)						Ę	Ð	Q
✓ • G Kod Sistemi			218	Belge	Kodlu Bölümler				Kodlar	Yorumlar			^
 Can Dini Faktörler Afeti Hak Etme Algısı Mucize Kurtuluşlar Car Varatıcıya Teslimiyet Ekonomik Faktörler Faktörler Faktörler Faktörler STK Yardımları Carel Sektör Yardımları 			0 4 5 4 0 10 6 3 16	7. Hakan, Konum 27	7 Prefabrik yapılarda insanlar yaşamaya başladılar. Bunlar küçük evler. Temizliği kolay. Oradaki kusur gelen misafirin gözüne batmıyor. Ev küçük zaten kusurul olur. Bu oradaki insanlar nahattattı. Ev telaşını yarı yarıyda indirdi. Misafire bir şey yapmamaya başladılar. Daha sonra normal eve çıkmaya karşı direndiler. Çünkü burada daha kolay. İşler çok rahat. Ev işi yok. Daha sonra çıkınca da bu durumları devam etti. Artik eskiden yapıtkları ev işleri ağır geldi onlara. Hala derler prefabrikteyken ne rahattık diye. Ne misafir derdi var ne temizlik derdi var. Şimdi bile misafirperverlik kalmadı. Günler falan olsun her şeyi dışarıda yapmak istiyorlar.				©⊋Algı Değişimleri				
			7 0 3 2 4	7. Hakan, Konum 34	Depremden sonra insanlar kayır başladılar. Çocuklar da geniş ail Arada bir görmekten memnuk çıkmaya başladı. Dedelerinunka depremden sonra onlara olar s nineyi dedeyi keşfettiler.	ivalideleriyle enin ne den en onlarla ya elerine çok l evgilerini ka	e kaynanalarıyla y. nek olduğunu öğr 'aşamaya başlayın bağlı olan öğrenc aybettiklerini görd	aşamaya rendiler. ca sorunlar ilerimin üm. Kötü	💽 Akraba İlişkileri				
 G Afet Sahasi G Algı Değişi 	örler ında Görev Alma mleri		0 3 21	7. Hakan, Konum 35	Aynı şeyi gelinler de yaşadı. Kay güçlü anne baba olmayı öğrend da dayanamayıp boşandılar. Tal	nanalarla ya liler. Birlikte hammül sını	aşamaya başlayını yaşamayı öğrend ırları azaldı.	ca bazıları iler. Bazıları	💽 Akraba İlişkileri				
 Image: Control of the second s			6 2 4 8	7. Hakan, Konum 36	Maddi kayba uğrayanlarda anla eşlerden birisi senin ailende var konulara girdi. Böyle olunca da yaşayanlar ailelerinden farklı bel	şmazlıklar o vermiyor h boşanmalar klentiler içer	daha çok oldu. Me ep benimkiler veri r arttı. Maddi kayı risine girmeye baş	esela iyor gibi plar şladı.	©Ə İş Kaybı ©Ə Aile İlişkileri ©Ə Akraba İlişkileri				
●G Hassasiyet 19 ●G Piskolojik Hastaliklar 1 ●G Tekrar Kazanma Hirsi 2 ●G Vakinlarn Kaybi 6 ✓ ●G Siyasi Yönetsel Faktörler 0 ●G Güvenlik Eksikliği 17 ●G Kötü Yönetiler Yardım Dağıtımı 17 ●G Verel Yönetimlerin Tutumu 5		19 1 2 6 0 7	11. Galip, Konum 15	Bu depremde dostumu düşman düşünce kendi değerlerini de or evlenmişti. Evi eşyaları yepyeniyü eşyaları vardı. Herkesin akrabala çalışıyor. Bizimkiler gelmedi hiç y yarısını da çaldılar.	ımı tanıdım. taya koymu di. Evi yıkıldı arı geliyor e yabancılara	. Herkes kendi der ış oldular. Mesela ı ama enkazdan kı ışyalarını kurtarma parayla çıkarttık e	rdine oğlum yeni urtarılacak ıya ışyaları	C Firsatçılar Akraba İlişkileri Seçili Koda Ek					
			17 5 5	1. Hande, Konum 2	Bizim ev orta hasar aldı ve içind geçecektik fakat çadır bulamadıl yoktu. 15 gün boyunca arabada kaldık	e oturulama k. Çadır için , Sapanca'd	az hale geldi. Çadı arazi boldu fakat la akrabalarda, ba	ra çadır hçelero	larak Atanan Diğe Kodlar	ſ			
C Akraba İlişi C Akraba İlişi C Komşuluk İ		12 15 11	1. Hande, Konum 2	Daha sonra çadırı bulduk. Çadır. soğuk oluyordu üstelik son iki ay çıkmıştı hava fırtınalı olunca sob. Ramazan da gelmişti. Ramazan' ramazandı ve açlıktan, susuzlukt	a giderken y çok zordu a veya elekt ın yarısını ça an çok soğu	evden kanepe fala I. Bazı çadırlarda y trikli ısıtıcıları yaka adırda tuttuk. Soğ ukla mücadele edi	an indirdik vangın falan mıyorduk. uk bir yorduk.	C Mevsim Şartları				×:)	

Şekil 11: Akıllı Kodlama Aracı Arayüz - 1

Akıllı Kodlama Aracı'nda kodlu olan bir bölüme çift tıklandığında, bölüm içerisinden sadece bir kısmı seçmenizi sağlayacak bir imleç açılacaktır. Burada yapmak istediğiniz ikinci bir kodlamayı Şekil 12'de gösterildiği gibi metnin tamamıyla değil de sadece bir bölümüyle de yapabilirsiniz.



Şekil 12: Akıllı Kodlama Aracı Arayüz - 2

Şekil 13'te gösterilen Büyüteç düğmesi ile kodlu bölümler içerisinde kelime bazlı aramalar gerçekleştirebilirsiniz. Bunun yanı sıra buluşları Şekil 13'te gösterildiği gibi oto-kodlama düğmesi ile isteğinize göre otomatik olarak kodlayabilirsiniz.



💠 Smart Coding Tool Başla 2 🗰 😡 🛛 🕞 Sadece Etkinleştirilmiş Belgeler 🛛 🚭 Üst kodu görüntüle 🕒 Dışa aktar ρ ARC 🕈 Filtreye geçiş yap 😑 Kodlu bölümlerdeki yorumları görüntüle Excel Tablosu olarak Göster Arama & Sadece Etkinleştirilmiş Kelime 🏋 Tüm filtreleri sıfırla 👿 Word belgesi olarak aç Favori değişkenleri görüntüle Kodlar Bulutu Otokodlama P Mucize Kurtuluşlar (% 2 belgelerden 5 kodlanmış bölümler) ₽₽ 6 218 ^ × Pdeprem 🜀 Kod Sistemi ↓ ↑ 0/4 🔎 🖬 🔳 Aa a* abc (¢0) Oini Faktörle 0 ₽ Kodlu Bölümler 🔎 Belge Arama Buluslarını İceren Kodlu Bölümleri Otokodla 💽 Afeti Hak Etme Algısı Depremde yatağımızın karşısında duran gardırop üzerimize düştü. yanında duran komidin depremde sarsıntılardan yatağını ön kısmın kadar gelmiş ve gardırop onun üzerine uzanısı. Dögruldığımda gardıroba haffre başımı çarptım. Aramızda az bir mesafe kalınıştı. o komidin gelmemiş olsayıdı oraya, gardırop direk üstümüze düşecekti ve belki de olcecktik. Deprem denilince aklıma bu olay geliyor. Arama Buluslarını İceren Acımlamarı Otokodla (PDF Bölümlerini Yok Savar) 3. Asım, Konum 25 Mucize Kurtuluslar 5 Arama Buluşlarını İçeren Cümleleri Otokodla 💽 Yaratıcıya Teslimiyet Ekonomik Faktörler Arama Buluslarını Otokodla 💿 💽 Ev Kaybı • G Halkin Yardımı Deprem^den önce benim çocuğumun ayak bağları kesilmişti. Neyse ameliyat oldu alçıya falan aldılar bir iyileşme süreci başladı. Gezmesi lazım artık yoksa ayağı öyle kalacak. Doldorlar gezsin diyor çocuk korkudan gezemiyor. Bisilet bile aldım binsin ayağı alışısı diye ama STK Yardımları 4. Veysel, Konum 23 Ozel Sektör Yardımları 💿 💽 İş Kaybı 💿 Fiziki Çevresel Faktörler yüzüne bakmıyor. Basmıyor yere ayağıma bir şey olur diye. Neyse <mark>deprem</mark> gecesi bir uyandık ki bizim çocuk koşarak yanımıza gelmiş ve Bilgi Eksikliği 💽 Firsatçılar 12 öylece yürümeye başladı. 💽 Mevsim Şartları Depremden bir gün önce oğlum kolumu kesmişti tendonları kesildi. Ben de tuttum bunu hastaneye götürdüm. Doktor dedi uyuşturmadan dikmemiz gerekiyor. Tuttum bunu 2 saat boyunca kucağımda haykırıyor. 7. Hakan, Konum 2 ••• Psikolojik Faktörler • Afet Sahasında Görev Ben bitene kadar kulağına konuştum tambarın geçecek diye, hikayeler anlatıyorum. Neyse bitti eve geldik. İşte çok ağrıyor. Gece d<mark>epremi</mark>den 5 dakika önce sesine uyandım kalktım ilacını içirdim o sırada sallanmaya ••• Alaı Deăisimleri 21 💽 Asabiyet Asılsız Sövlentile başladı. Ve ben yatağımda olsaydım üzerime gardırop düşmüş olacaktı Oğlum benim havatımı kurtarmıs oldu. Onu da suna bağlıvorum. Öncek 🚭 Bedavacılık - Tembellik T n. Önceki

Şekil 13: Akıllı Kodlama Aracı Arayüz - 3

Kodlu bölümlerinize dair Şekil 14'te gösterilen Kelime Bulutu düğmesiyle kelime bulutu alabilir, sık geçen kelimeleri kontrol edebilirsiniz. Özellikle ilk kodlama sonrasında ikinci döngü kodlamalar için bu araç fikir verici nitelikte olabilir. Bunun yanı sıra menüde bulunan ⊡, , X düğmeleriyle Akıllı Kodlama Aracı sayfasını dışa aktarıp farklı programlarla görüntüleyebilirsiniz.



Şekil 14: Akıllı Kodlama Aracı Arayüz - 4

Burak VAROL Mart 2022